

PLAN I OPIS IGRE ZA

BLACK PLANET

BLUE PLANET

RED PLANET

KAJOT V.Croatia – BLACK PLANET

Republika Hrvatska

SADRŽI DOLE NAVEDENE IGRE:

AFRICAN WILD
DIAMONDS
CHERRY KISS
WILD LADY
JOKER BAR
REELS OF RA
RETRO WHEELS
ROUTE 81
SIMPLY GOLD XXL
SIMPLY 6
SIMPLY POWER
VEGAS STAR
THREE DREAMS OF OSIRIS
4 LUCK
BLACK DIAMONDS
BLACK DIAMONDS II
CHERRY BONUS 27
JOKER 27 DELUXE
ROULETTE
DICE 27
RAINBOW MANIA
RING OF FIRE XL
FRUIT FACTORY 27
PIRATES COVE
SIZZLING CASH
JACKS OR BETTER

PLAN I OPIS IGRE

PLAN IGRE

Primane kovanice: 1, 2, 5 kuna

Primane novčanice: 10, 20, 50, 100, 200, 500, 1000 kuna

Dalje se može pripisati kredit pomoću kreditnog ključa ako je u datom automatu ovaj ključ uključen.

Isplata kredita je moguća u svakom momentu tj. bilo kada i u tjeku igre pomoću ključa za isplatu. Isplaćena suma je u automatu zapisana na elektronskom i mehaničkom brojilu.

Sve zabavne igre se podređuju važećoj tablici dobitaka za datu igru. Tablica dobitaka je prikazana na ekranu, a kod svake igre se dinamično mijenjaju u zavisnosti od uloga.

Eventualne reklamacije ili kvar automatas rješava personal vlasnika.

U Slučaju kvara na automatu nijedan prikazani dobitak ne vrijedi.

1 HRK = 10 POINTS

Maksimalan ulog u igru: 2000 POINTS = 200 HRK

Maksimalan dobitak od jedne igre: 20 000 000 POINTS = 2 000 000 HRK

UPOZORENJE: Igre na sreću su strogo zabranjene osobama mlađim od 18 godina !!!

POPIS IGRE

KAJOT BLACK PLANET je ekranski aparat za igranje. Tijek svih igara regulira se pomoću generatora slučajnih brojeva koji se nalazi na ploči CPU.

Ovaj aparat je opremljen sa dva TFT pokazatelja Donji je opremljen dodirnim ekranom služeći za upravljanje i namještanje igre. Gornji služi kao informativni za prikazivanje tablica dobitaka te također prikazuje informacije o određenoj igri ili eventualno o igrama s bonusom. Za ulaganje POINTSa služi akceptor novčanica i akceptor kovanica, isti su standardno postavljeni u svaki aparat. Isplata se obavlja pomoću ključa za isplatu.

Informacijsko polje:

POINTS (CREDIT): aktualno stanje, ovdje se prikazuju sve uložene novčanice i kovanice. **DOBITAK (WIN):** ovdje se prikazuju sve dobivene igre. **OKLADA (BET):** Aktualan ulog za igru.

INFORMACIJSKO POLJE: prikaz informacija o igri.

Kontrolni elementi sustava touchscreen i glavne kontrolne tipke:

MORE GAMES: izlaz iz igre natrag na glavni ekran terminala.

I:

- **UPRAVLJANJE GLASNOĆOM:** biranje među tri osnovne razine glasnoće
- **i:** prikazuje informacije o igri
- **PAYOUT:** poziva djelatnika opsluge (ako je funkcija na terminalu podržana)
- **GAMBLE:** aktivira/deaktivira gamble

AUTOSTART: pokrenuti automatsko igru do kredita ili završavaju automatskog igru ponovio pritiskom STOP.

TURBO: način ubrzanje

START: početak odabrane igre

OKLADA (BET): biranje uloga za igru.

OKLADA „-„ / crvena; OKLADA „+“ / crna – izbor klađenja na igru u osnovnoj igri ili izbor boja karata u igri rizika

MAXBET: maksimalni ulog

Bonus igre koje se nalaze u svim igrama:

Igra RIZIK: Ova igra je ponudio automatski nakon završetka dobitnu red. Igra s vrijednosti u WIN. Igrač odabire između crvene i crne simbol. Ako igrač pogodi zbroj množi x2. Ako igrač ne valjda, cijeli iznos je izgubljen. Suma u WIN polja također može podijeliti na pola pritiskom PREPOLOVITI.

Možete igrati najviše pet uspješnih ponavljanja.

Tip: karte ili kocka

Kocka: ako igrač dobije plavi simbol, u sljedećem krugu ne može osvojeni iznos izgubiti.

Ikone svih mogućih igara prikazane su u glavnom izborniku. Mogu se odabrati pomoću tipke START ili dodirrom na ikonu određene igre.

Zabavni igrači aparat **KAJOT BLACK PLANET** ima slijedeće igre:

AFRICAN WILD	4 LUCK
DIAMONDS	BLACK DIAMONDS
CHERRY KISS	BLACK DIAMONDS II
WILD LADY	CHERRY BONUS 27
JOKER BAR	JOKER 27 DELUXE
REELS OF RA	ROULETTE
RETRO WHEELS	DICE 27
ROUTE 81	RAINBOW MANIA
SIMPLY GOLD XXL	RING OF FIRE XL
SIMPLY 6	FRUIT FACTORY 27
SIMPLY POWER	PIRATES COVE
VEGAS STAR	SIZZLING CASH
THREE DREAMS OF OSIRIS	JACKS OR BETTER

Igra: 4 LUCK

Osnovni podaci: igra na 4 valjaka s igrom na 5, 10, 20, 30 ili 40 dobitnih linija.

Dobici vrijede s lijeva na desno. Vrijedi samo najveći dobitak na dobitnoj liniji. Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol WILD i zamjenjuje sve simbole, pojavljuje se samo na valjcima 2 i 3.

1x WILD na dobitnoj liniji multiplicira 2x dobitnu kombinaciju.

2x WILD na dobitnoj liniji multiplicira 4x dobitnu kombinaciju

Simbol WILD ne multiplicira dobitak u slučaju zaslona punoga istih simbola

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus dobitak:

DOBITAK MEGA MYSTERY = ULOG x200 – x500 aktualan oklada

DOBITAK MINI MYSTERY = ULOG x30 – x50 aktualan oklada

Igra: AFRICAN WILD

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 5, 10, 20, 30 ili 40 dobitnih linija.

Dobici vrijede s lijeva na desno. Vrijedi samo najveći dobitak na dobitnoj liniji. Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol WILD zamjenjuje sve simbole osim SCATTER.

WILD se pojavljuje na svim valjcima.

SCATTER vrijedi samo na valjcima 2, 3 i 4.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus igra: 3 simbola SCATTER aktiviraju 7 Free Spins. Tijekom Free Spins moguće je dobiti još 5 Free Spins. Dobici su proporcionalni ulogu igre koja je pokrenula Free Spins

Igra: BLACK DIAMONDS

Osnovni podaci: igra na 4 valjaka s igrom na 10 dobitnih linija.

Simboli vrijede samo s lijeva na desno osim SCATTER, koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Vrijedi samo najveći dobitak na dobitnoj liniji. Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol WILD zamjenjuje sve simbole osim SCATTER i UDVOSTRUČUJE dobitak

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus igra FREE SPINS:

3 simbola SCATTER aktiviraju 15 Diamond Free Spins

4 simbola SCATTER aktiviraju 30 Diamond Free Spins

Tijekom ove bonus igre igrač može dobiti i druge bonus igre.

Igra: BLACK DIAMONDS II

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 10 ili 20 dobitnih linija.

Simboli vrijede samo s lijeva na desno.

Vrijedi samo najveći dobitak na dobitnoj liniji. Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol WILD zamjenjuje sve simbole i pojavljuje se samo na valjcima 2 – 5.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

SLOBODNO PADANJE SIMBOLA

Tijekom svake igre past će simboli s viših pozicija iznad valjaka na mjesta dobitnih simbola.

U sklopu jedne vrtnje moguće je tako dobiti još dobitaka.

Bonus igra FREE SPINS:

Ako dođe do 4 i više slobodna pada uzastopno tijekom jedne vrtnje, aktivirat će se FREE SPINS.

Tijekom jedne vrtnje moguće je dobiti još FREE SPINS.

- nakon 8 SLOBODNIH PADOVA igrač će dobiti 50 FREE SPINS
- nakon 7 SLOBODNIH PADOVA igrač će dobiti 25 FREE SPINS
- nakon 6 SLOBODNIH PADOVA igrač će dobiti 15 FREE SPINS
- nakon 5 SLOBODNIH PADOVA igrač će dobiti 10 FREE SPINS
- nakon 4 SLOBODNA PADA igrač će dobiti 7 FREE SPINS
- nakon 3 SLOBODNA PADA igrač će dobiti 7 FREE SPINS
- U sklopu jedne vrtnje moguće je tako dobiti još dobitaka.

Igra: DIAMONDS

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 5 ili 10 dobitnih linija.

Dobici vrijede s lijeva na desno. Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol WILD zamjenjuje sve simbole.

Ako jedan ili više WILD zamijeni simbol na dobitnoj liniji, dobitak je multipliciran nasumično x2-x10.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus igra FREE SPINS:

3 simbola SCATTER aktiviraju 15 Diamond Free Spins

4 simbola SCATTER aktiviraju 30 Diamond Free Spins

Tijekom ove bonus igre igrač može dobiti i druge bonus igre.

Igra: DICE 27

Osnovni podaci: igra na 3 valjaka s igrom na 27 dobitnih linija.

Vrijedi samo najveći dobitak na dobitnoj liniji. Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus dobitak: Pri svakoj vrtnji na valjcima će se pojaviti u polju MYSTERY novi dobitni iznos. Ako se na valjcima pojave 3 simbola MYSTERY, igrač svotu prikazanu u polju MYSTERY dobiva. Mogući dobici = ulog x10 – x100

Bonus igra KOCKE: 3x simbol DICE (KOCKE) aktivira bonus igru KOCKE. Kocke će se zaustaviti i brojevi koji su na njima predstavljaju ujedno i broj FREE SPINOVA, koje je igrač dobio. Dobivene vrtnje odigrat će se u ulogu u kojem ih je igrač dobio. Tijekom FREE SPINS može biti slučajno aktiviran multiplikator x2

FUNKCIJA ZADRŽAVANJA: Moguće je zadržati maksimalno 2 valjka stiskanjem tipke HOLD. Igra uz uporabu HOLD košta jedan ulog. Funkcija nije na raspolaganju u prvoj vrtnji, nakon dobitka ili nakon promjene visine uloga.

Igra: CHERRY BONUS 27

Osnovni podaci: igra na 3 valjaka s igrom na 27 dobitnih linija.

Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola Cherry BONUS.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus igra CHERRY BONUS:

3 CHERRY BONUS na DOBITNOJ LINIJI 1 AKTIVIRAJU SUPER MYSTERY DOBITAK

DOBITAK UVEĆA 500 PUTA UKUPAN ULOG

3 CHERRY BONUS na DOBITNOJ LINIJI 2-27 AKTIVIRAJU MYSTERY DOBITAK

DOBITAK UVEĆA 100 puta ukupan ULOG

Igra: CHERRY KISS

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 10, 20, 30 ili 40 dobitnih linija.

Simboli vrijede samo s lijeva na desno osim SCATTER, koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Ako tijekom igre sadrže različiti valjci na svim pozicijama simbol CHERRY BONUS, svi simboli među ovim valjcima transformirat će se u simbole CHERRY BONUS.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus igra FREE SPINS: 3 simbola SCATTER aktiviraju 7 Free Spins. Tijekom Free Spins moguće je dobiti još Free Spins. Dobici su proporcionalni ulogu i igri koja je pokrenula Free Spins. SCATTER vrijedi samo na valjcima 2, 3 i 4. Tijekom bonus igara, svaki simbol između 2 CHERRY BONUS na istoj poziciji na različitim valjcima, transformirat će se u CHERRY BONUS simbole.

Igra: JOKER BAR

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 10 dobitnih linija.

Simboli vrijede samo s lijeva na desno osim SCATTER, koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol WILD zamjenjuje sve simbole osim SCATTER.

WILD ostaje na zaslonu sve dok ne bude sastavni dio dobitne kombinacije.

Bilo kakva promjena uloga uklonit će simbole WILD sa zaslona.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Igra: JOKER 27 DELUXE

Osnovni podaci: igra na 3 valjaka s igrom na 27 dobitnih linija.

Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol KAJOT-JOKER-BAR zamjenjuje sve simbole.

9x simbol CHERRY BONUS, DOLAR, ŠLJIVA ili NARANČA množit WIN x2.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus multipliciranje:

3x SIMBOL ZVIJEZDA NA SREDNJOJ DOBITNOJ LINIJI AKTIVIRAJU FREE SPINS S MULTIPLIKATOROM DOBITKA. Svaki vrtnja koja nije dobitna tijekom FREE SPINS povećava multiplikator za 1. Maksimalni multiplikator za 3 simbola ZVIJEZDA je x15.

Multiplikator povećava sve dobitke u dobitnoj tablici.

Čim je dobitak postignut, FREE SPINS završava.

3 SIMBOLA TREŠNJE NA SREDNJOJ DOBITNOJ LINIJI AKTIVIRAJU FREE SPINS S MULTIPLIKATOROM DOBITKA. Svaki vrtnja koja nije dobitna tijekom FREE SPINS povećava multiplikator za 1. Maksimalni multiplikator za 3 simbola TREŠNJE je x5.

Multiplikator povećava sve dobitke u tablici dobitaka.

Čim je dobitak postignut, FREE SPINS završava.

Igra: SIMPLY GOLD XXL

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 10, 20, 30 ili 40 dobitnih linija.

Simboli vrijede samo s lijeva na desno. Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

KAJOT JOKER BAR zamjenjuje sve simbole osim SCATTER simbol.

Tijekom osnovne igre pojavljuje se samo na valjcima 2, 3 i 4.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus igra FREE SPINS: 3 simbola SCATTER na valjcima 1, 3 i 5 aktiviraju 3 - 7 XXL Free Spins.

Dobici vrijede s lijeva na desno ili s desna na lijevo na izabranim dobitnim linijama.

Tijekom bonus igre nije moguće dobiti još bonus igara.

Igra: SIMPLY POWER

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 1,3,5,7 ili 10 dobitnih linija.

Simboli vrijede samo s lijeva na desno osim SCATTER, koji vrijedi bilo gdje na valjcima.

Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom.

Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

KAJOT-JOKER-BAR zamjenjuje sve simbole osim SCATTER (ZVIJEZDA).

KAJOT-JOKER-BAR simbol je samo u sredini kolut

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

BONUS IGRA – BONUS UMNOŽAK: Blok dobitna kombinacija x3, x4 ili x5. Odnosi se na blokiranje iste simbole NARANČA, TREŠNJE, ŠLJIVA, GROZD ili LIMUN.

Igra: SIMPLY 6

Osnovni podaci: igra na 6 valjaka s igrom na 5 ili 10 dobitnih linija.

Simboli vrijede samo s lijeva na desno osim SCATTER, koji vrijedi bilo gdje na valjcima.

Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom.

Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

KAJOT-JOKER-BAR zamjenjuje sve simbole osim SCATTER (ZVIJEZDA).

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

BONUS IGRA – BONUS UMNOŽAK: Blok dobitna kombinacija x2, x3, x4 ili x5. Odnosi se na blokiranje iste simbole NARANČA, TREŠNJE, ŠLJIVA ili LIMUN.

Igra: REELS OF RA

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 1,2,3,5,7 ili 10 dobitnih linija.

Simboli vrijede samo s lijeva na desno osim SCATTER, koji vrijedi bilo gdje na valjcima.

Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom.

Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

WILD zamjenjuje bilo kakav simbol, osim izvučenog bonus simbola za vrijeme bonus igre. WILD u isto vrijeme ima i funkciju simbola SCATTER.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus igra REELS OF RA: 3, 4 ili 5 simbola WILD bilo gdje na valjcima aktiviraju bonus igru. Na početku je pokrenut žrijeb bonus simbola. Igrač odabirom otkrije jedan od devet skrivenih simbola. Ako ne izabere sam igrač, nakon nekoliko sekundi je automatski izabran jedan simbol slučajnim redoslijedom. Poslije toga dolazi 10 besplatnih okretanja (FREE SPINS), za vrijeme kojih se prethodno izabrani simbol rasteže po valjcima i dopunjava dobitničke crte.

Za vrijeme bonus igre je moguće dobiti dodatna besplatna okretanja.

Igra: RETRO WHEELS

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 5, 10, 20, 30 ili 40 dobitnih linija.

Simboli vrijede samo s lijeva na desno osim SCATTER, koji vrijedi bilo gdje na valjcima.

Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

KAJOT-JOKER-BAR zamjenjuje sve simbole osim SCATTER (ZVIJEZDA).

KAJOT-JOKER-BAR simbol je samo u sredini kolut

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Igra: ROUTE 81

Osnovni podaci: igra na 4 valjaka s igrom na 81 dobitnih linija.

Simboli vrijede samo s lijeva na desno.

Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom.

Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

KAJOT-JOKER-BAR zamjenjuje sve simbole.

1x WILD u dobitnoj kombinaciji = DOBITAK x2

2x WILD u dobitnoj kombinaciji = DOBITAK x4

3x WILD u dobitnoj kombinaciji = DOBITAK x8

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Igra: ROULETTE

Vaš zadatak je točno pogoditi broj na koji će pasti kuglica, prije svake vrtnje.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom.

Ako nakon zaustavljanja kuglice na broju kotača ruleta nije prikazana nikakva dobitna kombinacija, igra se smatra završenom.

Nakon završetka igre aparat je odmah spreman za novu igru. Upravljanje se radi uz pomoć dodirnog ekrana.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

U AUTOSTART modu mogu se reproducirati samo ako je umetnuta barem jedan broj.

Izaberite BROJEVE:

Rulet ima na raspolaganju za klađenje 13 brojeva (0-12).

Svaki broj ima 4 tipke za klađenje.

(1) GORNJA tipka za klađenje na 1x ŽETON.

(2) LIJEVA tipka za klađenje na 2x ŽETON.

(3) DESNA tipka za klađenje na 3x ŽETON.

(4) DONJA tipka za klađenje na 4x ŽETON.

Moguće je kladiti se na kombinacije svih mogućih tipki.

Ako pritisnete sve tipke, ulog za ovaj broj će biti x10. ($1 + 2 + 3 + 4 = 10$)

Ako ste izabrali ulog i namjestili ulog, pritisnite „START“.

Kuglica počinje rotirati.

Čim se kuglica zaustavi, broj koji je dobio će se označiti.

Ako se kladite na točan dobitni broj, vaši će ulogi biti multiplicirani nasumično odabranim multiplikatorom (x10, x25, x50, x100 ili x1.000), koji će se zaustaviti par sekundi nakon kuglice.

Igra: THREE DREAMS OF OSIRIS

Osnovni podaci: igra na 3 valjaka s igrom na 27 dobitnih linija.

Dobici na različitim dobitnim linijama se zbrajaju. Moguće je tijekom jedne igre ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol WILD (Kleopatra) zamjenjuje sve simbole osim SCATTER (TAJNA VRATA).

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Ako igrač dobije 3x simbol TAJNA VRATA, ista će se postupno otvoriti i otkriti simbole FREE SPINS, MYSTERY WIN ili BONUS.

3 ista simbola znače dobitak:

3x FREE SPINS = bonus igra s nasumičnim brojem vrtnji besplatno

3x MYSTERY WIN = dobitak MYSTERY (ulog x5 – x50)

3x BONUS = XXL symbol igra

3x razni simbol = nema dobitaka

Bonus igra FREE SPINS: Tijekom svih FREE SPINS (CLEOPATRA) stoji na sredini na 2. valjku.

Ako se pojavi (FS SIMBOL) na zaslonu će se promijeniti stanje grafike iznad valjaka (iz stanja ON u OFF ili obratno). Ako svi 3x (OFF) potamne, FREE SPIN FUNKCIJA završava.

Igra: VEGAS STAR

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 10 dobitnih linija. Dobici su važeći s lijeva na desno ili s desna na lijevo. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji. Dobici na dobitnim linijama se zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol KAJOT-JOKER-BAR zamjenjuje sve simbole.

Simbol KAJOT-JOKER-BAR proširuje se i blokira valjak i aktivira re-spin.

Simbo KAJOT-JOKER-BAR pojavljuje se samo na valjcima 2, 3 i 4.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

RE-SPIN:

Čim se pojavi KAJOT-JOKER-BAR bilo gdje na valjcima 2, 3 ili 4, aktivira se funkcija KAJOT-JOKER-BAR.

Tijekom funkcije KAJOT-JOKER-BAR, simboli KAJOT-JOKER-BAR rašire se preko cijelog valjka i ostaju na mjestu sve dok ostali valjci ne dovrše svoju vrtnju

Ako se pojavi neki drugi simbol KAJOT-JOKER-BAR tijekom RE-SPINOVA, proširit će se i sačekati na mjestu zajedno s već prije proširenim simbolima KAJOT-JOKER-BAR za sljedeći re-spin

Mogu se pojaviti još 2 daljnja simbola KAJOT-JOKER-BAR nakon što KAJOT-JOKER-BAR aktivira re-spinove, pokrenut će 1 daljnji re-spin za svaki otkriveni KAJOT-JOKER-BAR simbol, no maksimalno za 3 re-spina

Bilo kakva promjena visine uloga ukida aktivirane re-spinove.

Igra: WILD LADY

Osnovni podaci: igra na 5 valjaka s igrom na 10 dobitnih linija. Simboli vrijede samo s lijeva na desno osim SCATTER, koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji. Dobici na dobitnim linijama se zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Simbol WILD (LADY) zamjenjuje sve simbole osim SCATTER simbol.

Ako se pojavi simbol WILD (LADY), proširit će se na sve pozicije na ovom valjku i zamijeniti sve simbole osim simbola SCATTER.

Pri svakoj sljedećoj vrtnji se WILD (LADY) pomiče za poziciju prema dolje.

Bilo kakva promjena visine uloga ukida WILD.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus umnožak: 5x, 4x ili 3x simbol A, K, Q ili J s lijeve strane = DOBITAK x5, x4 ili x3.

Igra: RAINBOW MANIA

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka na 243 linija (criss-cross). Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom.

Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Bonus igra FREE SPINS Ukoliko se bilo gdje na valjcima pojave barem 3 simbola SCATTER, pokrenut će se bonus igra. 3x SCATTER (lonac) = 7 free spins, 4x SCATTER (lonac) = 10 free spins, 5x SCATTER (lonac) = 15 free spins. Tijekom bonus igre svi simboli imaju funkciju scatter, što znači da vrijede bilo gdje na valjcima. Može se osvojiti druga bonus igra i u bonus igri koja je već u tijeku.

Slučajni umnožak (multiplikator): Tijekom igre sasvim slučajno se prije dobitne vrtnje može pojaviti patuljak. On može dobitak umnožiti ili x2 ili x3.

Slučajna duga: Tijekom igre se na cijelom prvom valjku može pojaviti duga te će sa njega sve simbole kopirati na drugi valjak.

Slučajni WILD simbol: Tijekom igre sasvim slučajno se na bilo kojem valjku može pojaviti simbol WILD (lonac s novcem) koji će se proširiti na cijeli valjak i popuniti eventualne dobitke.

Igra: RING OF FIRE XL

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Simbol WILD zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER (Ring of fire).

Bonus igra Free spins (hot games): 3 i više simbola RING OF FIRE aktiviraju bonus igru Free spins. Igrač ima mogućnost odabrati jedan od simbola ispod kojega može biti skriveno do 90 Free spins. Ulog u ovu bonus igru jednak je iznosu uloga u igru. Dobici se ravnaju važećom tablicom dobitaka za ovu igru. Tj. tablica dobitaka iz uloga u kojem je dodijeljena bonus igra umnožena x3.

Igra: FRUIT FACTORY 27

Osnovni podaci: Igra na tri valjka s igrom na 27 dobitnih linija (criss-cross). Dobici vrijede s lijeva na desno. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola BONUS. WILD se može proširiti na cijeli valjak i besplatno pokrenuti okretanje preostalih valjaka.

Bonus igra FREE SPINS: kombinacija 3x simbol BONUS aktivirat će 10 x FREE SPINS. Tijekom bonus igre daljnje vrtnje mogu se osvojiti besplatno. Tijekom bonus igre može doći do situacije RESPIN.

Igra: PIRATES COVE

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 ili 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER.

Bonus igra FREE SPINS: 3 i više simbola SCATTER na valjcima aktiviraju bonus igru Free Spins. Tijekom bonus igre dobici se računaju kako s lijeva na desno tako i s desna na lijevo. Ako se na svim valjcima tijekom bonus igre pojavi simbol SCATTER, na kraju bonus igre postoji mogućnost umnožiti dobitak u FREE SPINS 3x, 4x, 5x ili čak 10x. Tijekom bonus igre dobici su rezmejni ulogu na vrtnju koja je pokrenula bonus igru. Tijekom Free Spins ne mogu se osvojiti drugi Free Spins.

Igra: SIZZLING CASH

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 ili 10 dobitnih linija. Na svakom valjku su 3 simbola. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjku. Uvijek vrijedi samo najveći dobitak na liniji. Moguće je tijekom jedne igre osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu. Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i početak će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom. Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Bonus igra FREE SPINS: Bonus igru aktivira 3 ili više simbola SCATTER i igrač osvaja 15 FREE SPINS (besplatne vrtnje). Tijekom bonus igre FREE SPINS, svi se dobici umnožavaju x3. Dobici osvojeni tijekom FREE SPINS određeni su prema kombinacijama prikazanim u tablici dobitaka. Igrač može osvojiti još FREE SPINS (besplatne vrtnje) tijekom bonus igre FREE SPINS.

Igra: JACKS OR BETTER

Osnovni podaci: kartaška poker igra s jednom zamjenom karata, 52 karte

Pokretanje i okončanje igre: Igra je moguće pokrenuti samo ako je za izabrani ulog dovoljna svota u polju kredit. Nakon odabira uloga i pritiska na tipku START, odabrani ulog će se oduzeti iz polja KREDIT i dijeli se pet novih karata. Tipkama HOLD1 do HOLD5 moguće je bilo koju izabranu kartu blokirati i pritiskom na tipku START zamijeniti ostale (sljedeće) karte. Ako je nakon zamijene prikazana neka od dobitnih kombinacija navedenih u tablici dobitaka, ovaj dobitak će biti pripisan u polje WIN i moguće ga je u sklopu faze RIZIK opetovano (maksimalno 5x) umnožiti po sistemu *0 ili dobitak *2 itd. Umnožak ovisi o crvenom ili crnom simbolu. Tipkom PRIPISATI, igrač može bilo kada igru napustiti i dobitak pripisati iz polja WIN u polje KREDIT. Ako je igra u režimu AUTOSTART, dobitak će se automatski prevesti iz polja WIN u polje KREDIT, te se igra smatra završenom. Tijekom AUTOSTART-a, karte su automatski blokirane za najviše kombinacije. Ako niti nakon zamijene nije prikazana nikakva dobitna kombinacija, igra se smatra završenom. Nakon završetka igre, terminal je odmah spreman za novu igru.

Tip: karte ili kocka

Kocka: ako igrač dobije plavi simbol, u sljedećem krugu ne može osvojiti iznos izgubiti.

Autostart: Nakon pritiska tipke AUTOSTART ili odabira AUTOSTART na dodirnom ekranu, aparat će automatski nastaviti s igrom sve dok ne potroši kredit ili dok ne bude ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTART na dodirnom ekranu.

AUTO HOLD: Nakon odabira AUTO HOLD na dodirnom ekranu, automatski će se blokirati karte s dobitnom kombinacijom. Ako se nakon dijeljenja karata pri novoj igri pojavi dobitna kombinacija, bit će blokirana samo u slučaju, da je uključen AUTO HOLD.

KAJOT V.Croatia – BLUE PLANET

Republika Hrvatska

SADRŽI DOLE NAVEDENE IGRE:

LUCK LUCK
SUMOTORI
WONDERLAND CASH
FRUITY POWER
CRAZY FLUSH
VEGAS REELS
GREEN DIAMOND
CHERRY BOMB
HAPPY DIAMONDS 27
LUCKY TRIO
SUPER SPIN
VEGAS WILD
BELL BONUS
SUPER CASH
GANGSTER CASH
BONUS STAR
GOLDEN SUN
MAGIC LAMP
GOLDMANIA
DOUBLE FRUITS
FARMTASTIC
FROGGY
MAGIC TWIST
MOONLIGHT
PIRATES COVE
HIGH FIVE 27
JOKER AREA
FRUIT FACTORY 27
SPEED CLUB
RING OF FIRE XL

PLAN I OPIS IGRE

PLAN IGRE

Primane kovanice: 1, 2, 5 kuna

Primane novčanice: 10, 20, 50, 100, 200, 500, 1000 kuna

Dalje se može pripisati kredit pomoću kreditnog ključa ako je u datom automatu ovaj ključ uključen.

Isplata kredita je moguća u svakom momentu tj. bilo kada i u tjeku igre pomoću ključa za isplatu. Isplaćena suma je u automatu zapisana na elektronskom i mehaničkom brojilu.

Sve zabavne igre se podređuju važećoj tablici dobitaka za datu igru. Tablica dobitaka je prikazana na ekranu, a kod svake igre se dinamično mijenjaju u zavisnosti od uloga.

Eventualne reklamacije ili kvar automatas rješava personal vlasnika.

U Slučaju kvara na automatu nijedan prikazani dobitak ne vrijedi.

1 HRK = 10 POINTS

Minimalan ulog u igru: ovisno o postavkama terminala - 1 POINT = 0,1 HRK; 2 POINTS = 0,2 HRK; 3 POINTS = 0,3 HRK; 4 POINTS = 0,4 HRK; 5 POINTS = 0,5 HRK; 10 POINTS = 1 HRK

Maksimalan ulog u igru: 2000 POINTS = 200 HRK

Maksimalan dobitak od jedne igre: 20 000 000 POINTS = 2 000 000 HRK

Procenat vraćanja: 94 %

UPOZORENJE: Igre na sreću su strogo zabranjene osobama mlađim od 18 godina!!!

POPIS IGRE

KAJOT BLUE PLANET je ekranski aparat za igranje. Tijek svih igara regulira se pomoću generatora slučajnih brojeva koji se nalazi na ploči CPU.

Ovaj aparat je opremljen sa dva TFT pokazatelja Donji je opremljen dodirnim ekranom služeći za upravljanje i namještanje igre. Gornji služi kao informativni za prikazivanje tablica dobitaka te također prikazuje informacije o određenoj igri ili eventualno o igrama s bonusom. Za ulaganje POINTSa služi akceptor novčanica i akceptor kovanica, isti su standardno postavljeni u svaki aparat. Isplata se obavlja pomoću ključa za isplatu.

Informacijsko polje:

POINTS (CREDIT): aktualno stanje, ovdje se prikazuju sve uložene novčanice i kovanice. **DOBITAK (WIN):** ovdje se prikazuju sve dobivene igre. **OKLADA (BET):** Aktualan ulog za igru.

INFORMACIJSKO POLJE: prikaz informacija o igri.

Kontrolni elementi sustava touchscreen i glavne kontrolne tipke:

MORE GAMES: izlaz iz igre natrag na glavni ekran terminala.

I:

- **UPRAVLJANJE GLASNOĆOM:** biranje među tri osnovne razine glasnoće
- **i:** prikazuje informacije o igri
- **PAYOUT:** poziva djelatnika opsluge (ako je funkcija na terminalu podržana)
- **GAMBLE:** aktivira/deaktivira gamble

AUTOSTART: pokrenuti automatsko igru do kredita ili završavaju automatskog igru ponovio pritiskom STOP.

TURBO: način ubrzanje

START: početak odabrane igre

OKLADA (BET): biranje uloga za igru.

OKLADA „-“ / crvena; OKLADA „+“ / crna – izbor klađenja na igru u osnovnoj igri ili izbor boja karata u igri rizika

MAXBET: maksimalni ulog

Bonus igre koje se nalaze u svim igrama:

Igra RIZIK: Ova igra je ponudio automatski nakon završetka dobitnu red. Igra s vrijednosti u WIN. Igrač odabire između crvene i crne simbol. Ako igrač pogodi zbroj množi x2. Ako igrač ne valjda, cijeli iznos je izgubljen. Suma u WIN polja također može podijeliti na pola pritiskom PREPOLOVITI.

Možete igrati najviše pet uspješnih ponavljanja.

Typa: kartice ili kocka

Kocka: Plava simbol osigurava da pobjedu u sljedećem krugu ne može izgubiti.

Pokretanje i okončanje igre: Igru je moguće pokrenuti samo ako je dovoljna suma u polju POINTS za odabranu svotu.

Nakon odabira uloga i pritiska tipke START, bit će oduzeta odabrana svota iz polja POINTS i počet će se okretati optički prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima pokaže barem jedna dobitna kombinacija prikazana u dobitnoj tablici, pripisat će se ovaj dobitak u polje WIN te je moguće prijeći na igru RIZIK. Ako igra radi u režimu AUTOSTART, dobitak se automatski prenosi iz polja WIN u polje POINTS (CREDIT) i igra se smatra završenom.

Ako na valjcima nakon zaustavljanja nema nikakve dobitne kombinacije, igra se smatra završenom.

Autostart: nakon pritiska tipke AUTOSTART ili opcije AUTOSTART na dodirnom ekranu, uređaj automatski nastavlja igru sve dok ne potroši kredit, odnosno dok nije ponovno pritisnuta tipka AUTOSTART ili opcija AUTOSTOP na dodirnom ekranu.

Ikone svih mogućih igara prikazane su u glavnom izborniku. Mogu se odabrati pomoću tipke START ili dodirrom na ikonu određene igre.

Zabavni igraći aparat **KAJOT BLUE PLANET** ima slijedeće igre:

LUCK LUCK
SUMOTORI
WONDERLAND CASH
FRUITY POWER
CRAZY FLUSH
VEGAS REELS
GREEN DIAMOND
CHERRY BOMB
HAPPY DIAMONDS 27
LUCKY TRIO
SUPER SPIN
VEGAS WILD
BELL BONUS
SUPER CASH
GANGSTER CASH

BONUS STAR
GOLDEN SUN
MAGIC LAMP
GOLDMANIA
DOUBLE FRUITS
FARMTASTIC
FROGGY
MAGIC TWIST
MOONLIGHT
PIRATES COVE
HIGH FIVE 27
JOKER AREA
FRUIT FACTORY 27
SPEED CLUB
RING OF FIRE XL

Igra: LUCK LUCK

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na čak 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na 2., 3. i 4. valjku. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima. Pojavljuje se kao jednostavan ili dvostruki simbol.

WILD zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER. Uvijek se računa kao dvostruki simbol.

Dvostruki simbol: Ako se na valjcima pojavi dvostruki simbol, tada se isti računa kao dva ista simbola. Ne vrijedi za simbole A, K, Q, J.

Bonus igra FREE SPINS: 5x SCATTER aktivira 5 bonus igara. 6x SCATTER aktivira 10 bonus igara.

Tijekom bonus igre može se osvojiti druga bonus igra i to osvajanjem 5 i više simbola SCATTER bilo gdje na valjcima.

Dobici tijekom bonus igre razmjerni su ulogu u igri koja je bonus igru pokrenula.

Igra: SUMOTORI

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 ili 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER, i ako je sastavni dio dobitka umnožit će ga x2.

Bonus igra WILD1 (Sumotori re-spin): Simboli WILD na bilo kojim pozicijama istovremeno na 1. i 5. valjku pokreću bonus igru. Simboli WILD će se proširiti preko cijelih valjaka, a ostali valjci će se ponovo zavrtjeti 6 puta. Dobici se vrednuju kontinuirano te se na kraju bonus igre pribrajaju. Ukoliko se oba simbola WILD zaustave na srednjoj dobitnoj liniji, pokreću umjesto toga bonus igru Sumotori wild.

Bonus igra WILD2 (Sumotori wild): Simboli WILD na srednjoj dobitnoj liniji na 1. i 5. valjku pokreću bonus igru. Simboli WILD će se proširiti preko cijelog valjka, a ostali valjci će se ponovno zavrtjeti. Nakon toga ovi će se prošireni simboli WILD premjestiti na 2. i 4. valjak, a preostali valjci će se ponovno zavrtjeti. Zadnja igra bit će realizirana s proširenim simbolom WILD na 3. valjku, kada će se svi dobici sa simbolom WILD umnožiti x3. Nije moguće dobiti još jednu bonus igru u igri koja je u tijeku.

Dobici vrijede s lijeva na desno i s desna na lijevo.

Igra: WONDERLAND CASH

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 720 dobitnih linija. Na valjcima je s lijeva na desno 3, 4, 5, 4, 3 simbola. Dobici vrijede s lijeva na desno i s desna na lijevo, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER i BONUS. Pojavljuje se na valjcima 2, 3 i 4.

Bonus igra FREE SPINS: 5 i više simbola BONUS (minimalno jedan na svakom valjku) pokreće 8 - 96 FREE SPINS. Mogu se osvojiti druge bonus igre u igrama koje su već u tijeku. Bonus igra završava kada se odigraju sve vrtnje, ili nakon postizanja 250 bonus FREE SPINS.

Igra: FRUITY POWER

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 i 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima 1, 3 i 5, na kojima se pojavljuje.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER i POWER. Pojavljuje se na valjcima 2, 3 i 4.

Simbol POWER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Bonus igra FREE SPINS: 3x SCATTER (barem jedan na svakom valjku) aktivira 15 FREE SPINS. Mogu se dobiti druge slobodne vrtnje u bonus igri FREE SPINS koja je već u tijeku.

Igra: CRAZY FLUSH

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na čak 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER i BONUS. Ako je WILD simbol je dio dobitnu kombinaciju, to umnožava dobitka x2.

Bonus igra FREE SPINS: 3x BONUS (bilo gdje na valjku 2, 3, 4) aktivira CRAZY FLUSH FREE SPINS. Za bonus igru korišteni su drukčiji simboli i isplatna tablica. Igra završava ukoliko ne preostane nijedan FREESPIN, ili je bilo odigrano 100 FREE SPINS.

Igra: VEGAS REELS

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 i 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER (dolar) vrijedi bilo gdje na valjcima 2, 3 i 4.

Simbol WILD (dijamant) zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER.

Bonus igra FREE SPINS: 9 simbola SCATTER (dolar) na valjcima 2, 3 i 4 aktivira 7 Free spins. Tijekom Free spins svi izvući jedan od simbola Kocke, Ruleta, Novca ili Žetona. Odabrani simbol se na valjcima pojavljuje u duljim nizovima iza sebe. Tako povećava šansu na dobitak.

Igra: GREEN DIAMOND

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 i 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER i DIJAMANT.

Bonus igra FREE SPINS: 3 i više simbola SCATTER na valjcima aktivira Free spins, gdje je moguće osvojiti: 5x Free spin s umnoškom dobitaka x2, 5x Freespins s umnoškom dobitaka sa simbolom WILD x3, 5x Freespin sa simbolima 2x Dijamant na čvrstoj poziciji na valjcima, 5x daljnjih Freespinova ili dobitak MYSTERY (ukupan ulog x75, x50, x40, x35, x30, x25).

Slučajni WILD: na valjcima se može slučajno pojaviti 3-9 simbola WILD

Igra: CHERRY BOMB

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na čak 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER/WILD vrijedi bilo gdje na valjcima.

CHERRY BONUS: je SCATTER i WILD istovremeno, pojavljuje se samo u glavnoj igri bilo gdje na valjcima i zamjenjuje sve simbole.

CHERRY BOMB: je SCATTER i WILD istovremeno, zamjenjuje sve simbole. Nakon isplate dobitaka eksplodira i zamijeni susjedne simbole jednim nasumičnim simbolom. Pojavljuje se i u igri Freespins.

Bonus igra FREE SPINS: 3 i više simbola CHERRY aktivirat će 10 Freespins. Tijekom bonus igre mogu se osvojiti drugi Freespins.

Igra: HAPPY DIAMONDS 27

Osnovni podaci: Igra na tri valjaka s igrom na 27 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol WILD vrijedi bilo gdje na valjcima i zamjenjuje sve simbole.

Propadanje simbola: Nakon procjene dobitne kombinacije, dobitni simboli će nestati te će se besplatno zamijeniti simbolima iz viših pozicija na valjku.

Bonus igra MYSTERY BONUS: 3 ili više za redom idućih igara u nizu tijekom jedne vrtnje pokrenut će igru Mystery bonus.

Simboli na ekranu postupno će nestajati te će ostati 1 prema kojem će biti isplaćen Mystery dobitak.

Igra: LUCKY TRIO

Osnovni podaci: Igra na tri valjka s igrom na 40 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desna i odozgo prema dolje. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simboli anđeoska 7, vražja 7 i 7 vrijede bilo gdje na valjcima.

Bonus igra FREE SPINS: 3 i više simbola Anđeoska sedmica aktivirat će bonus igru. Tijekom bonus igre je cijelo vrijeme na pozicijama 1, 5 i 9 simbol Anđeoska sedmica. Dobici tijekom bonus igre razmjerni su ulogu na vrtnju koja je pokrenula bonus igru. Tijekom Free Spins ne mogu se dobiti drugi Free Spins. Pozicije se računaju s lijeva gore na desno.

4 i više simbola 7 dobiti bonus dobitak

Vražja 7: Zaključava sve sedmice na pozicijama i izvodi besplatnu vrtnju

Igra: SUPER SPIN

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 20 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol WILD vrijedi bilo gdje na valjcima i zamjenjuje sve simbole.

Bonus igra SUPER SPIN: U slučaju bilo kakve dobitne kombinacije, DOBITNI SIMBOLI ostaju na valjcima, svi ostali ponovno će se zavrtjeti. Nove dobitne kombinacije također ostaju na valjcima. Igra Super Spin završava ukoliko ne nastane nova dobitna kombinacija. Dobici se vrednuju zadnjom vrtnjom igre Super Spin.

6 Super Spins u nizu – MINI BONUS

7 Super Spins u nizu – MIDI BONUS

8 Super Spins u nizu – MAXI BONUS

9+ Super Spins u nizu – SUPER BONUS

Igra: VEGAS WILD

Osnovni podaci: Igra na četiri valjka s igrom na 81 dobitnu liniju. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER (Vegas Spin) vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD (žena) vrijedi bilo gdje na valjcima i zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER i CASH POT.

Bonus igra VEGAS FREE SPINS: 4 simbola SCATTER aktivirat će 5 VEGAS FREE SPINS s više simbola WILD. Ako se na valjcima pojave samo 3 simbola, ovi valjci će se pridržati te će doći do respina zadnjeg za šansu osvajanja igre VEGAS FREE SPINS. Dobici su pripisani prije i poslije respina. Tijekom igre FREE SPINS ne mogu se osvojiti drugi FREE SPINS.

CASH POT: Ukoliko se na valjcima pojavi simbol CASH POT, dodat će iznos jednaki visini uloga u igru u stupac desno. Kada se stupac popuni (50 simbola CASH POT) pokrenut će se bonus igra CASH POT CHALLENGE, gdje se dobitak može umnožiti čak 3x.

Simbol DOLAR: Svaki valjak sadrži nekoliko simbola DOLAR, vrtnje su na kraju zamijenjene jednim istim simbolom, osim WILD, SCATTER i CASH POT.

Igra: BELL BONUS

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na čak 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD vrijedi bilo gdje na valjcima i zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER i BONUS.

Bonus Igra FREE GAMES: 3 i više simbola SCATTER aktivirat će igru Free games, tijekom igre mogu se osvojiti drugi Free games. Dobici se učitavaju u polje WIN. Ako se na 3. valjku tijekom bonus igre pojavi simbol BONUS, umnožit će aktualnu vrijednost u polju WIN x2.

Igra: SUPER CASH

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 i 10 dobitnih linija. Dobici vrijede prema linijama bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Simbol CASHPOT vrijedi bilo gdje na valjcima. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER (Cash pot) vrijedi bilo gdje na valjcima.

Bonus igra SUPER CASH: Bilo koji simbol (osim simbola CASH POT) koji je na svim pozicijama na 3 i više uzastopna valjka, aktivirat će bonus igru SUPER CASH. Svi valjci moraju sadržavati isti simbol.

3 nadovezujuća se valjka – 3 Super Cash spins

4 nadovezujuća se valjka – 5 Super Cash spins

5 nadovezujućih se valjaka – 10 Super Cash spins

Pojedinačna polja valjaka s dobitkom umnožena su (ukupnim ulogom $\times 1 - \times 25$), ostala su prazna. Tijekom igre ne mogu se osvojiti drugi SUPER CASH spins.

CASH POT: Ako se na jednom od valjaka pojavi simbol CASH POT, dodaje se iznos jednaki visini uloga u red iznad valjaka. Nakon popunjavanja reda (50 simbola CASH POT), osvojit ćete CASH POT dobitak.

Igra: GANGSTER CASH

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 i 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje i pojavljuje se samo na valjcima 2, 3, 4.

Simbol WILD zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER.

Bonus igra FREE SPINS: 3 i više simbola SCATTER aktiviraju na valjcima Free spins, tijekom iste mogu se osvojiti drugi Free Spins. Tijekom Free Spins izuzeti su simboli Cipele, Nož, Novac i Whiskey.

Igra: BONUS STAR

Osnovni podaci: Igra na četiri valjka s igrom na 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno i odozgo prema dolje, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol BONUS STAR (SCATTER) vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje sve simbole osim simbola BONUS STAR (SCATTER).

Bonus igra BONUS STAR FREE SPINS: 5 i više simbola Bonus star (SCATTER) pokrenut će BONUS STAR Free Spins. Simboli BONUS zaključani su na svojim pozicijama sve do kraja bonus igre. Na svim ostalim valjcima slijede vrtnje sve dok se ne pojavi barem još jedan simbol Bonus. Bonus igra završava u trenutku kada se ni na jednom pokrenutom valjku ne pojavi simbol Bonus, ili su na svim valjcima simboli Bonus. Dobitak u bonus igri razmjernan je ulogu na vrtnju koja je pokrenula bonus igru.

Igra: GOLDEN SUN

Osnovni podaci: Igra na tri valjka s igrom na 9 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol WILD zamjenjuje sve simbole.

Puno platno simbola WILD osvaja bonus dobitak GOLDEN SUN.

WILD: Ako se simbol WILD zaustavi bilo gdje na valjcima, može se početi kretati i zamjenjivati simbole na valjcima sve dok ne nestane s ekrana. Nakon toga isplaćeni su dobici.

Igra: MAGIC LAMP

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na čak 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER pojavljuje se samo na valjcima 2, 3, 4 i vrijedi bilo gdje na valjcima.
Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER.

Bonus igra FREE SPINS: 3 simbola SCATTER aktiviraju na valjcima bonus igru s tri Free Spin. Za uvod bonus igre na valjku 2 pojavit će se simbol WILD, na idućem Free Spin pojavit će se simbol WILD na valjku 3, zatim će se pri idućem Free Spin simbol WILD pojaviti i na valjku 4. Dobici tijekom bonus igre razmjerni su ulogu na vrtnju koja je pokrenula bonus igru. Tijekom Free Spins ne može se osvojiti drugi Free Spins.

EXTRA SPIN: Simbol dijamanta (bonus spin) pojavljuje se samo tijekom bonus igre Free Spins na prvom valjku. Ako se simbol pojavi na prvom valjku, tada slijedi jedan daljnji dodatni Spin s istim simbolima WILD.

Igra: GOLDMANIA

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na čak 50 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER pojavljuje se samo na valjcima 2, 3, 4 i vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER.

Bonus igra FREE SPINS: 3 simbola SCATTER aktiviraju na valjcima bonus igru Free Spins. Simbol WILD će se tijekom bonus igre proširiti na cijeli valjak i eventualnom dobitku će dodati umnožak x1, x2, x3 ili x4. Eventualni umnošci se zbrajaju. Dobici tijekom bonus igre razmjerni su ulogu na vrtnju koja je pokrenula bonus igru. Tijekom Free Spins može se osvojiti drugi Free Spins.

Igra: DOUBLE FRUITS

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na čak 25 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER i računa se kao dvostruki simbol (za simbola grožđa, naranče, šljiva, trešnja i limun)

Simbol grožđa, naranče, šljiva, trešnja i limun može se javiti kao dvostruki simbol.

Igra: FARMTASTIC

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 ili 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Bonus igra FREE SPINS: 3 i više simbola SCATTER aktiviraju na valjcima 15 Free spins, tijekom kojih se može osvojiti drugi Free Spins. Dobici se ravnaju važećom tablicom dobitaka za ovu igru. Tj. tablica dobitaka iz uloga u kojem je dodijeljena bonus igra umnožena x3.

Igra: FROGGY

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 ili 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno i s desna na lijevo osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER se pojavljuje na 1., 3. i 5. valjku.

Simbol žabac je WILD i zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER.

Bonus igra LOV KRUNE: 3 simbola SCATTER aktiviraju bonus igru lov krune. Nakon pritiska na START, žabac skače po lopočima za 1 do 6 polja ovisno o vrijednosti na kocki. Igrač osvaja dobitak naveden na lopoču (2x do 50x umnožak uloga). Dobici se vrednuju kontinuirano i na kraju bonus igre pribroje. Ako žapca ulovi aligator ili dohvati krunu, bonus igra završava.

Bonus igra WILD BONUS: Simboli žapca (WILD) na bilo kojim pozicijama istovremeno na 1. i 5. valjku pokrenut će bonus igru. Tijekom bonus igre postupno se zamjenjuje jedan simbol simbolom žapca (WILD). Ako zamjena simbolom žabac (WILD) dopuni dobitnu liniju, priračunat će se dobitak. Simbol žabac (WILD) postupno zamjenjuje simbole na valjcima sve dok sa ekrana ne nestane. Nakon toga dobici su isplaćeni.

Igra: MAGIC TWIST

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na čak 40 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER pojavljuje se samo na valjcima 2, 3, 4 i vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER. Ako se simbol WILD pojavi na valjku 2, 3 ili 4 može se simbol WILD proširiti na pozicije iznad WILD, proširiti na pozicije ispod WILD, proširiti na cijeli valjak ili dati umnožak x2 ili x3.

Simbol Mystery osvaja bonus nagradu.

Bonus igra FREE SPINS: 3 simbola SCATTER na valjcima će aktivirati bonus igru Free Spins. Na početku svake bonus vrtnje nekoliko puta nasumično smješten je gore vrednovani simbol. Tijekom bonus igre dobici su razmjerni ulogu na vrtnju koja je pokrenula bonus igru. Tijekom Free Spins ne može se osvojiti drugi Free Spins.

BONUS simbol: Bonus simbol pojavljuje se samo na valjku 5. Bonus simbol zamjenjuje sve simbole A, K, Q ili J na valjcima gore vrednovanim simbolom.

Gore ocjenjivani simboli			
Zec	Golub	Kutija	Skala u piku

Igra: MOONLIGHT

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na čak 20 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER. Tijekom bilo koje vrtnje na valjcima slučajno se može pojaviti simbol WILD.

Bonus igra FREE SPINS: 3, 4 ili 5 simbola SCATTER na valjcima aktiviraju bonus igru Free Spins (8, 15 ili 30). Tijekom bonus igre svaki simbol WILD je zarazan i mijenja simbole džentlmen, gospođica i policajac koje dodiruje u simbole WILD. Tijekom bonus igre dobici su razmjerni ulogu na vrtnju koja je pokrenula bonus igru. Tijekom Free Spins može se osvojiti drugi Free Spins.

Igra: PIRATES COVE

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 ili 10 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol SCATTER vrijedi bilo gdje na valjcima.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER.

Bonus igra FREE SPINS: 3 i više simbola SCATTER na valjcima aktiviraju bonus igru Free Spins. Tijekom bonus igre dobici se računaju kako s lijeva na desno tako i s desna na lijevo. Ako se na svim valjcima tijekom bonus igre pojavi simbol SCATTER, na kraju bonus igre postoji mogućnost umnožiti dobitak u FREE SPINS 3x, 4x, 5x ili čak 10x. Tijekom bonus igre dobici su rezmejni ulogu na vrtnju koja je pokrenula bonus igru. Tijekom Free Spins ne mogu se osvojiti drugi Free Spins.

Igra: HIGH FIVE 27

Osnovni podaci: Igra na tri valjka s igrom na 27 dobitnih linija (criss-cross). Dobici vrijede s lijeva na desno. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol Joker je WILD i zamjenjuje bilo koji simbol. Ako padne dobitna linija sa simbolima JOKER, bit će isplaćena kao dobitna linija sa simbolima 7.

Bonus igra FREE SPINS: Ako na srednjoj liniji igrač dobije 3x simbol lubenice, dobit će 15 vrtnji besplatno (FREE SPINS)- Ako na srednjoj liniji igrač dobije 3x simbol trešanja, dobit će 5 vrtnji besplatno (FREE SPINS). Tijekom bonus igre mogu se osvojiti druge besplatne vrtnje.

Bonus igra HIGH FIVE: Za osvajanje bonus dobitka potrebno je popuniti polje s devet mjesta pripadajućeg simbola na gornjem ekranu. Slobodna polja popunjena su ukoliko igrač osvoji dobitak na liniji jednakih pozicija kao što su one na gornjem ekranu kod dobitnog simbola koje do sada nisu popunjene.

Igra: JOKER AREA

Osnovni podaci: Igra na četiri valjka s igrom na 11 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno i s desna na lijevo. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol.

Bonus igra JOKER AREA: Igra se automatski pokrene ukoliko igrač na drugom ili trećem valjku dobije simbol JOKER. Za svaki simbol JOKER pokreće se 4x FREE SPINS na drugom i trećem valjku. Prvi i četvrti valjak se ne vrte. Tijekom bonus igre daljnje vrtnje mogu se osvojiti besplatno. Dobici se zbrajaju.

Igra: FRUIT FACTORY 27

Osnovni podaci: Igra na tri valjka s igrom na 27 dobitnih linija (criss-cross). Dobici vrijede s lijeva na desno. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola BONUS. WILD se može proširiti na cijeli valjak i besplatno pokrenuti okretanje preostalih valjaka.

Bonus igra FREE SPINS: kombinacija 3x simbol BONUS aktivirat će 10 x FREE SPINS. Tijekom bonus igre daljnje vrtnje mogu se osvojiti besplatno. Tijekom bonus igre može doći do situacije RESPIN, što ne povećava brojilo osvojenih FREE SPINS.

Igra: SPEED CLUB

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno ili s desna na lijevo, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol JOKER zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SCATTER.

Bonus igra SPEED SPIN: Ako igrač bilo gdje na valjcima dobije tri puta, četiri puta ili pet puta simbol SCATTER, osvojit će isti broj FREE SPIN za bonus igru. Tijekom bonus igre će se simboli SCATTER promijeniti u simbole JOKER, ostat će na istim pozicijama i nakon svakog odigranog free spina dopunit će eventualnu dobitnu kombinaciju. Dobici se zbrajaju.

Igra: RING OF FIRE XL

Osnovni podaci: Igra na pet valjaka s igrom na 5 dobitnih linija. Dobici vrijede s lijeva na desno, osim simbola SCATTER koji vrijedi bilo gdje na valjcima. Uvijek vrijedi samo najviši dobitak na liniji. Tijekom jedne igre može se osvojiti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobici zbrajaju.

Simbol WILD zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER (Ring of fire).

Bonus igra Free spins (hot games): 3 i više simbola RING OF FIRE aktiviraju bonus igru Free spins. Igrač ima mogućnost odabrati jedan od simbola ispod kojega može biti skriveno do 90 Free spins. Ulog u ovu bonus igru jednak je iznosu uloga u igru. Dobici se ravnaju važećom tablicom dobitaka za ovu igru. Tj. tablica dobitaka iz uloga u kojem je dodijeljena bonus igra umnožena x3.

KAJOT V.Croatia – RED PLANET

PLAN I OPIS IGRE

Republika Hrvatska

SADRŽI SLJEDEĆE NAVEDENE IGRE:

9 STARS
ALCHEMY
DOUBLE STARS
FRUIT FARM
ICE BAR 27
JOKER BOOM
MULTIVEGAS 81
NEON FRUITS
POLY DIAMONDS
PUPPET SHOW
SECRETS OF EGYPT
SIMPLY THE BEST 81
STARS
WANTED!

PLAN IGRE

Primane kovanice: 1, 2, 5 kuna

Primane novčanice: 10, 20, 50, 100, 200, 500, 1000 kuna

Kredit se može dodati i kreditnim ključem ovisno o postavkama određenoga terminala.

Isplata kredita moguća je u bilo kojem trenutku s isplatnim ključem osoblja kada se ispiše listić s iznosima dobitaka koji se zatim potvrđuje s pomoću sustava MKJ. Isplaćeni iznos u terminalu zapisuje se na elektronička i elektromehanička brojila.

Svi dobitci isplaćuju se prema važećoj tablici dobitaka za određenu igru i okladu. Tablice dobitaka prikazuju se na ekranu u pojedinačnim igrama i dinamično se mijenjaju prema određenoj okladi.

Dobitak je nevažeći posebno u slučajevima kada je npr. dobiven zbog tehničke pogreške (pogreška igraćeg sustava, hardverska pogreška) ili ako je igraći sustav zbog tehničke pogreške prikazao pravo na dobitak, iako se takvo pravo nije ostvarilo, ili ako je igraći sustav zbog neovlaštene intervencije korisnika ili treće osobe u softver prikazao pravo na dobitak, iako se takvo pravo nije ostvarilo i sl.

U slučaju kvara terminala tijekom igre, ta se igra uvijek smatra nezavršenom. Nakon obnavljanja funkcija terminala vraća se oklada na određenu igru bez obzira na mogući dobitak ili gubitak određene igre. Dobitna igra smatra se završenom nakon dodavanja cijelog iznosa iz polja DOBITAK u polje KREDIT.

Osoblje pružatelja usluga obrađuje potencijalne reklamacije u vezi dobitaka ili kvara terminala.

1 HRK = 10 POINTS

Maksimalan ulog u igru: 2000 POINTS = 200 HRK

Maksimalan dobitak od jedne igre: 5 400 000 POINTS = 540 000 HRK

Maksimalni dobitak, uključujući bonus igre, faze RIZIK: 5 400 000 POINTS = 540 000 HRK

Dobitni udjel, uključujući bonus igre: 95 %

OPIS IGRE

KAJOT V.Croatia terminal je koji je internetski spojen na centralu igraćeg sustava. Tijek svih igara vodi se generatorom nasumičnih brojeva smještenim na toj centrali igraćeg sustava. Ako terminal nije internetski spojen na središnju jedinicu, nije moguće igrati nijednu igru i prikazuje se izvještaj o pogrešci.

Terminal je opremljen s dva TFT ekrana. Donji je opremljen dodirnim zaslonom koji služi za upravljanje igrom i postavljanje igre. Gornji služi kao informativni ekran za prikazivanje tablica dobitaka i informacija o određenoj igri ili o potencijalnim bonus igrama. Za ulaganje kredita služi uređaj za primanje novčanica i kovanica, koji su standardno postavljeni na svakom terminalu. Isplatu izvodi osoblje uz ispitivanje listića s dobitkom.

INFORMACIJSKO POLJE:

KREDIT (CREDIT): aktualno stanje, ovdje se prikazuju sve uložene novčanice i kovanice.

DOBITAK (WIN): ovdje se prikazuju sve dobivene igre.

OKLADA (BET): Aktualan ulog za igru.

INFORMACIJSKO POLJE: prikaz informacija o igri.

KONTROLNI ELEMENTI SUSTAVA DODIRNOG ZASLONA I GLAVNE KONTROLNE TIPKE:

IZBORNİK: izlazak iz igre natrag na glavni zaslon terminala

AKTIVACIJA: (u izborniku) aktivira odabranu igru

AUTOMATSKO POKRETANJE: početak automatske igre do potrošnje kredita ili do završetka automatske igre ponovnim pritiskom

OKLADA +/- : Povećavanje/smanjivanje oklade

LINIJA +/- : Povećavanje/smanjivanje broja linija

MAKS. OKLADA: odabir maksimalne moguće oklade za igru

? (INFO): prikazuje osnovne informacije o određenoj igri, u izborniku prikazuje plan igranja

ZVUK: izbor između tri osnovne razine glasnoće

IZVLAČENJE: pokreće fazu RIZIK

ZASTAVA: (u izborniku) mijenja verziju jezika

ISPLATITI: Prikazuje informacije: za isplatu kredita obratite se osoblju

OSNOVNE FUNKCIJE IGRE

Ikone svih igara koje se mogu odabrati prikazane su na glavnom izborniku. Moguće ih je odabrati s gumbom POKRETANJE, dodirom na gumb AKTIVACIJA ili dodirom na ikonu određene igre.

Aktivacija i završetak igre: Igra se može aktivirati samo kada je dovoljan iznos pod okvirom KREDIT za odabranu okladu. Nakon odabira oklade i pritiskanja gumba POKRETANJE oduzima se odabrana oklada iz okvira KREDIT i počnu se vrtjeti vizualno prikazani valjci. Ako se nakon zaustavljanja na valjcima prikaže bar jedna dobitna kombinacija prikazana na tablici dobitaka. Gumbom DODAVANJE igrač može napustiti igru u bilo kojem trenutku i dodati dobitak iz okvira DOBITAK u okvir KREDIT, a potencijalno je moguće aktivirati igru KOCKANJE. Ako je igra u načinu rada AUTOMATSKO POKRETANJE, dobitak se automatski prebacuje iz polja DOBITAK u polje KREDIT i igra se smatra završenom. Ako se na valjcima nakon zaustavljanja ne prikaže niti jedna dobitna kombinacija, igra se smatra završenom.

AUTOMATSKO POKRETANJE: Nakon pritiskanja gumba AUTOMATSKO POKRETANJE ili izbora opcije AUTOMATSKO POKRETANJE na dodirnom zaslonu, uređaj automatski nastavlja igru dok se ne potroši kredit ili dok se ponovno ne pritisne gumb AUTOMATSKO POKRETANJE ili odabere opcija AUTOMATSKO POKRETANJE na dodirnom zaslonu.

KOCKANJE: Ova se igra automatski nudi nakon završetka dobitne igre (gumbom KOCKANJE). Igra se za iznos iz polja DOBITAK. Igrač može odabrati hoće li se pojaviti karta s crvenim ili crnim simbolom. Pogodi li, iznos se množi 2 puta, ne pogodi li, cijeli iznos se gubi. Iznos za koji se igra u fazi KOCKANJE moguće je prepoloviti pritiskanjem gumba PREPOLOVI. Dijeljenjem na pola moguće je postići iznos jednak najmanjoj mogućoj okladi. Gumbom DODAVANJE igrač može napustiti igru u bilo kojem trenutku i dodati dobitak iz polja DOBITAK u polje KREDIT. Maksimalni dobitak u igri KOCKANJE ograničen je maksimalnim dobitkom dotične igre.

**UPOZORENJE: IGRE NA SREĆU STROGO SU ZABRANJENE OSOBAMA
MLAĐIMA OD 18 GODINA!!!**

9 STARS

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE	igra s tri valjka
CILJ IGRE	cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
DOBITNE LINIJE	5 dobitnih linija

Dobitci su mogući s lijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL ZVIJEZDA	Simbol ZVIJEZDA uključuje zvijezde na bonus polju i istovremeno je dobitni simbol. U slučaju dobitka na svih 5 linija (9 istih simbola na tri valjka) dobitci se automatski udvostručuju.
DVOSTRUKI DOBITAK	
BONUS IGRA KOLO SREĆE	Pojavi li se simbol zvijezde bilo gdje na valjcima, uključit će se povezana zvijezda na Bonus polju, čija pozicija odgovara poziciji na valjcima. Tako se nastavlja sve do uključivanja svih zvijezda na polju. Bonus igra aktivira se nakon uključivanja svih 9 zvijezda na polju. Igrač zatim prima dobitak koji izvuče na dobitnom kolu, na kojem će prvo okrenuti jedan od dobitnih simbola i zatim množitelj koji može biti 2x, 4x, 8x i 10x. Dobitak se zatim izračunava kao faktor izvučenog simbola umnožen s izvučenim množiteljem. Bonus polje sa zvijezdama spojeno je s visinom oklade. Svaka visina oklade ima svoje vlastito bonus polje.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x
ZVIJEZDA	100 x n
DIJAMANT	30 x n
CRVENA SEDMICA	8 x n
PLAVA SEDMICA	8 x n
ŽUTA SEDMICA	8 x n
ŽUTI BAR	4 x n
PLAVI BAR	4 x n
CRVENI BAR	4 x n
TREŠNJA	2 x n

n = OKLADA NA IGRU

ALCHEMY

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE	igra s pet valjaka
CILJ IGRE	cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
DOBITNE LINIJE	5 dobitnih linija

Dobitci su mogući s lijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

MNOŽITELJ: Pojavi li se 9, 12 ili 15 istih simbola J, Q, K ili A (potencijalno dopunjeni simbolom ALKEMIČAR (WILD)) na prvih 3, 4 ili 5 valjaka, igrač automatski dobiva množitelj 3x, 4x ili 5x dobitka.

SIMBOL ALKEMIČAR: U slučaju moguće dobitne kombinacije simbol ALKEMIČAR (WILD) širi se preko cijelog valjka i zamjenjuje svaki simbol osim simbola KNJIGA (SCATTER).

ŠIRENJE SIMBOLA WILD: Simbol ALKEMIČAR (WILD) širi se na cijeli valjak.

BONUS FUNKCIJE SIMBOLA ALKEMIČAR: Lik alkemičara koji se nasumično pojavi kod nedobitnog okretanja može besplatno aktivirati jednu od sljedećih bonus funkcija:

- **MIJEŠANJE (SHUFFLING):** miješanje simbola na valjcima kod nedobitnog okretanja i stvaranje nove moguće dobitne kombinacije.
- **PROMJENA BOJA (CHANGING):** promjena boja svih simbola (J, Q, K ili A) na valjcima na jedan nasumično odabrani simbol (J, Q, K ili A).
- **NASUMIČNA POJAVA SIMBOLA WILD (RANDOM APPEAR WILD):** nasumična zamjena za simbol ALKEMIČAR (WILD) na valjku.

Igrač tako može dobiti bonus dobitak za nove dobitne kombinacije prema tablici dobitaka.

BONUS IGRA FREE SPINS: Bonus igra aktivira se s 3 simbola KNJIGA bilo gdje na valjcima 1, 3 i 5 (SCATTER). Igrač može odabrati jednu od tri varijante bonus igara s povezanom BONUS FUNKCIJOM SIMBOLA ALKEMIČAR:

- **9 besplatnih okretanja** s bonus funkcijom PROMJENA BOJA (Changing Feature),
- **7 besplatnih okretanja** s bonus funkcijom NASUMIČNA POJAVA SIMBOLA WILD (Random Appear Wild Feature),
- **5 besplatnih okretanja** s bonus funkcijom MIJEŠANJE (Shuffling Feature).

Tijekom bonus igara dobitci su proporcionalni okladi za igru, kojom su se aktivirala besplatna okretanja, i nije moguće dobiti nove bonus igre tijekom sljedećih bonus igara.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	2x	3x	4x	5x
KNJIGA (SCATTER)	-	5, 7 ili 9 BESPLATNIH OKRETANJA	-	-
ALKEMIČAR (WILD)	-	-	-	-
CRVENI KRISTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
PLAVI KRISTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TUČAK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVIJEĆA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
n = OKLADA NA IGROU				

DOUBLE STARS

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE
CILJ IGRE
DOBITNE LINIJE

igra s tri valjka
 cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
 5 dobitnih linija

Dobitci su mogući s lijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL BAR-DŽOKER-BAR: Zamjenjuje bilo koji simbol.

BONUS IGRA DOUBLE STARS: 3 simbola ZVIJEZDE (DVOSTRUKE ZVIJEZDE) na dobitnoj liniji aktiviraju bonus igru, u kojoj igrač dobiva 10 okretanja besplatno. Tijekom bonus igara dobitci su proporcionalni okladi za igru, kojom su se aktivirala besplatna okretanja, aktivira se 27 dobitnih linija (križno). Tijekom bonus igara moguće je dobiti nove bonus igre.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x
ZVIJEZDE (DVOSTRUKE ZVIJEZDE)	5 x n + 10 BESPLATNIH OKRETANJA
77	100 x n
LUBENICE	30 x n
3-BAR	20 x n
GROŽĐE	15 x n
ZVONA	10 x n
DOLARI	6 x n
ŠLJIVE	4 x n
NARANČE	3 x n
TREŠNJE	2 x n
n = OKLADA NA IGRU	

FRUIT FARM

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE
CILJ IGRE
DOBITNE LINIJE

igra s četiri valjka
 cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
 27 dobitna linija u slučaju 3 dobitna simbola
 81 dobitna linija u slučaju 4 dobitna simbola

Dobitci su mogući slijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

VELIKI SIMBOLI

Simboli se mogu okrenuti u obliku velikih ploča (2x2 ili 3x3). Te velike ploče računaju se kao osnovni simboli na svim pozicijama koje pokrivaju.

BONUS FUNKCIJA JEŽ

Ako se nakon zaustavljanja valjaka na njima ne nalazi nikakva dobitna kombinacija, može se nasumično pojaviti lik ježa, koji će zamijeniti jedan od nedobitnih simbola drugim dobitnim simbolom, a igrač tako ostvaruje bonus igru prema tablici dobitaka.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x	4x
LUBENICA	2 x n	20 x n
GROŽĐE	1 x n	10 x n
ŠLJIVA	0,8 x n	4 x n
NARANČA	0,6 x n	3 x n
LIMUN	0,4 x n	2 x n
TREŠNJA	0,2 x n	1 x n
n = OKLADA NA IGRU		

ICE BAR 27

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE
CILJ IGRE
DOBITNE LINIJE

igra s tri valjka
 cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
 27 dobitnih linija

Dobitci su mogući slijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL LEDENI BAR (WILD) ISPUŠTANJE SIMBOLA

Simbol LEDENI BAR (ICE BAR) zamjenjuje bilo koji simbol.

U slučaju dobitne kombinacije dopunjene simbolom LEDENI BAR, simboli dobitne linije smrzavaju se i uklanjaju s valjaka eksplozijom i besplatno se zamjenjuju simbolima s viših pozicija na valjku. Igrač tako u okviru jednog okretanja može osvojiti dodatne dobitke. Prilikom eksplozije simbola i njihovih zamjena novim simbolima uvijek se povećava množitelj za potencijalne daljnje dobitke u određenoj igri za jedan od mogućih množitelja (za x2, x4, x8, x16 ili x32).

BONUS IGRA MYSTERY (ZELENI, ŽUTI I CRVENI DIJAMANTI)

3 SIMBOLA LEDENI BAR bilo gdje na valjcima (minimalno jedan na svakom valjku) aktiviraju bonus igru. Igrač odabere jedan od tri simbola LEDENI BAR na zaslonu i zatim prema odabiru jedne od razina igre MISTERIJ skrivene pod odabranim simbolom LEDENI BAR dobiva bonus dobitak prikazan na tablici dobitaka (svaka oklada ima svoje vrijednosti bonus dobitaka pojedinačnih razina igre MISTERIJ): 40 x n (40 x aktualna oklada) za razinu Zeleni dijamanti, 75 x n (75 x aktualna oklada) za razinu Žuti dijamanti i 150 x n (150 x aktualna oklada) za razinu Crveni dijamanti.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x
LEDENI BAR (WILD)	BONUS DOBITAK MISTERIJ
ZVIJEZDA	20 x n
LUBENICA	10 x n
GROŽĐE	7 x n
ZVONO	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠLJIVA	2 x n
NARANČA	1 x n
TREŠNJA	1 x n

n = OKLADA NA IGROU

JOKER BOOM

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE
CILJ IGRE
DOBITNE LINIJE

igra s četiri valjka
 cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
 27 dobitna linija u slučaju 3 dobitna simbola
 81 dobitna linija u slučaju 4 dobitna simbola

Dobitci su mogući s lijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL DŽOKER BAR (WILD)
DRUGA PRILIKA

Simbol DŽOKER BAR zamjenjuje sve simbole, uključujući simbol ZVIJEZDA.

BONUS IGRA BOOM SPINS

Ako dobiveni simbol DŽOKER BAR ne postane odmah u određenoj igri dio neke dobitne kombinacije, on ostaje na svojoj poziciji za određenu okladu i pri sljedećem okretanju.

3x ZVIJEZDA aktivira 10, ili 4x ZVIJEZDA aktivira 20 okretanja igre BOOM SPINS. Za aktiviranje vrijedi da simbol ZVIJEZDA uvijek mora biti točno jedan na jednom valjku. Okretanja nisu besplatna okretanja, igračima se za svako takvo okretanje oduzima aktualna oklada iz polja KREDIT. Tijekom okretanja igre BOOM SPINS sva 3 simbola na prvom valjku mijenjaju se u simbol DŽOKER BAR. Tijekom tih bonus igara moguće je osvojiti dodatna okretanja igre BOOM SPINS. Dobitci iz igre BOOM SPINS vezani su uz okladu pri kojoj se aktivirala bonus igra.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x	4x
ZVIJEZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
DŽOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMICA	20 x n	200 x n
LUBENICA	8 x n	80 x n
GROŽĐE	4 x n	40 x n
ŠLJIVA	1 x n	4 x n
NARANČA	1 x n	4 x n
LIMUN	1 x n	4 x n
TREŠNJA	1 x n	4 x n

n = OKLADA NA IGRU

MULTI VEGAS 81

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE
CILJ IGRE
DOBITNE LINIJE

igra s četiri valjka
 cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
 27 dobitna linija u slučaju 3 dobitna simbola
 81 dobitna linija u slučaju 4 dobitna simbola

Dobitci su mogući s lijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL MULTI WILD

Simbol MULTI WILD zamjenjuje bilo koji simbol. Ako se 1 simbol MULTI WILD pojavi na dobitnoj liniji, dobitak iz dopunjene dobitne linije umnogostručuje se za x2, ako se pojave 2 simbola MULTI WILD, dobitak se umnogostručuje za x4, a ako se pojave 3 simbola MULTI WILD, dobitak se umnogostručuje za x8.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMICA	16 x n	160 x n
LUBENICA	6 x n	60 x n
GROŽĐE	4 x n	40 x n
ZVONO	1 x n	4 x n
ŠLJIVA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
NARANČA	1 x n	4 x n
TREŠNJA	1 x n	2 x n

n = OKLADA NA IGRU

NEON FRUITS

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE
CILJ IGRE
DOBITNE LINIJE

igra s pet valjaka
 cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
 27 dobitnih linija

Dobitci su mogući s lijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

PONOVNO OKRETANJE

Pri svakoj dobitnoj kombinaciji iskoče dobitni simboli i igrač besplatno dobije ponovno okretanje. Ako se pri tom ponovnom okretanju pojave daljnji dobitni simboli, oni opet iskaču i slijedi daljnje ponovno okretanje. Ova značajka može se ponavljati sve do trenutka kada se ne pojavi daljnji dobitni simbol. Zatim se izračunava ukupni dobitak iz određenog okretanja.

MNOŽITELJ

Pojavi li se 6, 9, 12 ili 15 istih simbola na prvih 2, 3, 4 ili 5 valjaka, igrač automatski dobiva množitelj 2x, 3x, 4x ili 5x dobitka.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x	4x	5x
SEDMICA	2 x n	6 x n	20 x n
LUBENICA	1 x n	3 x n	10 x n
GROŽĐE	0,8 x n	2,4 x n	8 x n
BAR	0,8 x n	2,4 x n	8 x n
ZVONO	0,4 x n	1,2 x n	4 x n
ŠLJIVA	0,4 x n	1,2 x n	4 x n
NARANČA	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
TREŠNJA	0,2 x n	0,6 x n	2 x n
n = OKLADA NA IGROU			

POLY DIAMONDS

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE
CILJ IGRE
DOBITNE LINIJE

igra s četiri valjka
 cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
 27 dobitna linija u slučaju 3 dobitna simbola
 81 dobitna linija u slučaju 4 dobitna simbola

Dobitci vrijede slijeva nadesno osim simbola PRSTEN (BONUS) koji vrijedi bilo gdje na valjcima (SCATTER). Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL WILD

Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola PRSTEN (BONUS). Simbol WILD širi se na cijeli valjak i ponovno besplatno okreće sve preostale valjke. Pojavi li se simbol WILD i pri tom okretanju, širi se na cijeli valjak i dopunjuje potencijalne dobitne linije, ali više se ne izvodi daljnje besplatno okretanje.

BONUS IGRA

3 simbola PRSTEN (BONUS) bilo gdje na valjcima aktiviraju bonus igru. Igrač dobiva 10 besplatnih igara. 4 simbola BONUS aktiviraju bonus igru s 15 besplatnih igara. Tijekom bonus igara dobitak je proporcionalan okladi za igru, kojom su se aktivirala besplatna okretanja, a takve bonus igre mogu se dobiti već u bonus igri koja je u tijeku.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 BESPLATNIH OKRETANJA	15 BESPLATNIH OKRETANJA
ŽUTI DRAGULJ	30 x n	100 x n
RUŽIČASTI OKRUGLI DRAGULJ	10 x n	15 x n
CRVENO SRCE	6 x n	8 x n
PLAVA KAP	3 x n	5 x n
PLAVI DRAGULJ	3 x n	5 x n
ZELENI DRAGULJ	3 x n	5 x n
LJUBIČASTI KVADRAT	2 x n	4 x n
NARANČASTA ZVIJEZDA	2 x n	4 x n
BIJELI CVIJET	2 x n	4 x n
n = OKLADA NA IGRO		

PUPPET SHOW

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE	igra s pet valjaka
CILJ IGRE	cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
DOBITNE LINIJE	27 dobitna linija u slučaju 3 dobitna simbola 81 dobitna linija u slučaju 4 dobitna simbola 243 dobitna linija u slučaju 5 dobitna simbola

Dobitci vrijede s lijeva nadesno osim simbola MISTERIJ i BONUS koji vrijede bilo gdje na valjcima (SCATTER). Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL WILD	Simbol WILD zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola MISTERIJ i BONUS. Ako je dobitak nakon primjene funkcije WILD (u slučaju kombinacija s 3, 4 ili 5 simbola WILD) manji od samog dobitka za simbole WILD, igrač će ostvariti dobitak za dobitnu kombinaciju samo sa simbolima WILD.
ISPUŠTANJE SIMBOLA	U slučaju dobitka (osim dobitka sa simbolima BONUS) simboli dobitne linije zamjenjuju se simbolima s viših pozicija na valjcima. Igrač tako u okviru jednog okretanja može osvojiti dodatne dobitke. Prilikom zamjene simbola istovremeno se povećava množitelj za povezani daljnji dobitak u određenoj igri uvijek za jedan, a maksimalno sve do vrijednosti x5.
BONUS IGRA MYSTERY	3, 4 ili 5 simbola MISTERIJ bilo gdje na valjcima aktiviraju bonus igru MYSTERY, u kojoj igrač prema odabranom simbolu MISTERIJ na ekranu ostvaruje slučajni dobitak iz intervala prema važećoj tablici dobitaka.
BONUS IGRA FREE SPINS	Za 3, 4 ili 5 simbola BONUS bilo gdje na valjcima (SCATTER) igrač dobiva bonus igru s 10, 20 ili 40 besplatnih okretanja. Broj takvih okretanja određuje se prema tablici dobitaka. Tijekom bonus igara dobitci su proporcionalni okladi za igru, kojom se aktivirala bonus igra. Tijekom takve bonus igre moguće je dobiti daljnja okretanja besplatno.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 BESPLATNIH OKRETANJA	20 BESPLATNIH OKRETANJA	40 BESPLATNIH OKRETANJA
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MISTERIJ (SCATTER)	10 – 60 x n	25 – 100 x n	60 – 240 x n
KRALJ	8 x n	16 x n	60 x n
KRALJICA	4 x n	8 x n	20 x n
VITEZ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZA	2 x n	4 x n	6 x n
VODANOJ	1 x n	2 x n	3 x n
VRAG	1 x n	2 x n	3 x n

n = OKLADA NA IGRU

SECRETS OF EGYPT

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE
CILJ IGRE
DOBITNE LINIJE

igra s pet valjaka
 cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
 10 dobitnih linija, igrač može postaviti broj linija u rasponu 1 – 10

Dobitci su mogući s lijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL SFINGA (WILD)

Zamjenjuje svaki simbol osim simbola PIRAMIDA. U slučaju nedobitne pozicije s najmanje jednim simbolom SFINGA svi svijetli simboli (10, J, Q, K, A, SFINGA) koji se u tom trenutku nalaze na valjcima mijenjaju se simbolima s viših pozicija. Dobitak za liniju sa simbolom SFINGA umnogostručuje se za 2x.

ISPUŠTANJE SIMBOLA

U slučaju dobitka (osim dobitka sa simbolima PIRAMIDA) simboli dobitne linije zamjenjuju se simbolima s viših pozicija na valjcima. Igrač tako u okviru jednog okretanja može osvojiti dodatne dobitke.

BONUS IGRA FREE SPINS

3, 4 ili 5 simbola PIRAMIDA bilo gdje na valjcima aktiviraju bonus igru s 10 besplatnih okretanja. Tijekom bonus igre dobitci su proporcionalni okladi za igru, kojom se aktivirala bonus igra. Istovremeno ostaje isti broj dobitnih linija. Tijekom takve bonus igre moguće je dobiti daljnja okretanja besplatno.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	2x	3x	4x	5x
PIRAMIDA (SCATTER)	2 x m	5 x m + 10 BESPLATNIH OKRETANJA	20 x m + 10 BESPLATNIH OKRETANJA	100 x m + 10 BESPLATNIH OKRETANJA
SFINGA (WILD)	10 x m	30 x m	250 x m	900 x m
SOKOL	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
PSOGLAVAC	5 x m	15 x m	50 x m	150 x m
ANKH	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
OKO RA	3 x m	10 x m	25 x m	50 x m
A	-	4 x m	8 x m	15 x m
K	-	4 x m	8 x m	15 x m
Q	-	2 x m	5 x m	10 x m
J	-	2 x m	5 x m	10 x m
10	-	2 x m	5 x m	10 x m

m = OKLADA NA LINIJI

SIMPLY THE BEST 81

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE
CILJ IGRE
DOBITNE LINIJE

igra s četiri valjka
cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
27 dobitna linija u slučaju 3 dobitna simbola
81 dobitna linija u slučaju 4 dobitna simbola

Dobitci su mogući slijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL DŽOKER (WILD)
BONUS IGRA FREE SPINS

Simbol DŽOKER dopunjuje kombinacije na dobitnoj liniji.
3 ili 4 simbola u nizu slijeva na srednjoj dobitnoj liniji aktiviraju bonus igru FREE SPINS. Igrač tako dobiva slobodna okretanja besplatno prema tablici dobitaka. Tijekom takve bonus igre dobitci su proporcionalni okladi za igru, kojom se aktivirala bonus igra. Tijekom takve bonus igre moguće je dobiti daljnja okretanja besplatno.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
ZVIJEZDA	6 x n	24 x n
LUBENICA	4 x n	16 x n
ZVONO	2 x n	8 x n
ŠLJIVA	2 x n	8 x n
NARANČA	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TREŠNJA	1 x n	4 x n
n = OKLADA NA IGRU		

TABLICA DOBITAKA ZA BESPLATNA OKRETANJA

SIMBOL	3x	4x
DŽOKER (WILD)	20 BESPLATNA OKRETANJA	40 BESPLATNA OKRETANJA
BAR BAR	8 BESPLATNA OKRETANJA	16 BESPLATNA OKRETANJA
ZVIJEZDA	7 BESPLATNA OKRETANJA	14 BESPLATNA OKRETANJA
LUBENICA	6 BESPLATNA OKRETANJA	12 BESPLATNA OKRETANJA
ZVONO	5 BESPLATNA OKRETANJA	10 BESPLATNA OKRETANJA
ŠLJIVA	4 BESPLATNA OKRETANJA	8 BESPLATNA OKRETANJA
NARANČA	3 BESPLATNA OKRETANJA	6 BESPLATNA OKRETANJA
DOLAR	2 BESPLATNA OKRETANJA	4 BESPLATNA OKRETANJA
TREŠNJA	1 BESPLATNO OKRETANJE	2 BESPLATNA OKRETANJA

STARS

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE
CILJ IGRE
DOBITNE LINIJE

igra s tri valjka
 cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
 27 dobitnih linija

Dobitci su mogući s lijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL WILD

Simbol WILD dopunjuje kombinacije na dobitnoj liniji osim linije sa simbolom MISTERIJ. Ako se 1 simbol WILD pojavi na dobitnoj liniji, dobitak iz dopunjene dobitne linije umnogostručuje se za x2, ako se pojave 2 simbola WILD, dobitak se umnogostručuje za x3.

BONUS IGRA KOLO SREĆE

3 simbola MISTERIJ na dobitnoj liniji aktiviraju bonus igru KOLO SREĆE. Igrač okreće kolo i izvlači si množitelj (10x do 500x) koji umnogostručuje igračevu okladu na igru, kojom se aktivirala bonus igra KOLO SREĆE.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	3x
MISTERIJ	10 – 500 x n
SEDMICA	100 x n
LUBENICA	20 x n
GROŽĐE	10 x n
BAR	2 x n
ZVONO	2 x n
DOLAR	2 x n
ŠLJIVA	1 x n
TREŠNJA	1 x n
NARANČA	1 x n
n = OKLADA NA IGRU	

WANTED!

OSNOVNI PODACI

KATEGORIJA IGRE	igra s pet valjaka
CILJ IGRE	cilj igre postići je dobitnu kombinaciju simbola nakon okretanja valjaka
DOBITNE LINIJE	10 dobitnih linija

Dobitci su mogući s lijeva nadesno. Tijekom jedne igre moguće je ostvariti dobitak na više dobitnih linija, što znači da se dobitci zbrajaju. Vrijedi samo najviši dobitak na dobitnoj liniji.

SPECIJALNI SIMBOLI, SVOJSTVA I BONUS IGRE

SIMBOL ŠERIF (WILD) BONUS IGRA SALOON	Simbol ŠERIF zamjenjuje bilo koji simbol osim simbola SALUN BONUS i ZVIJEZDA. 3 i više simbola SALUN na valjcima aktiviraju bonus igru SALOON. U bonus igri igrač ostvaruje dobitak za simbol SALUN koji se umnogostučuje faktorom dobivenim na dobitnom kolu u intervalu (x2 – x5).
BONUS IGRA FREE SPINS	3, 4 ili 5 simbola ZVIJEZDA bilo gdje na valjcima aktiviraju besplatna okretanja (FREE SPINS). Broj besplatnih okretanja navodi se u tablici dobitaka. Dobitci tijekom igre BESPLATNA OKRETANJA dvostruki su te proporcionalni okladi na igru, kojom se aktiviralo besplatno okretanje. Tijekom takve bonus igre moguće je dobiti daljnja okretanja besplatno.

TABLICA DOBITAKA

SIMBOL	2x	3x	4x	5x
ZVIJEZDA (SCATTER)	-	10 BESPLATNIH OKRETANJA	20 BESPLATNIH OKRETANJA	30 BESPLATNIH OKRETANJA
ŠERIF (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALUN BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDIT 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDIT 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDIT 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
VREĆA NOVCA	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTE	-	3 x n	8 x n	25 x n
REVOLVERI	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
BOCA VISKIJA	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = OKLADA NA IGRU				